Snowdon King – Profund relaxat

Timpul se scumpeşte. Nu ai timp, nu ai putere. Lerman are 49 de ani. Peste 6 ani ar trebui să moară de cancer. Oracolul nu se înşală niciodată. Moartea lasă semne încă din naştere. Frica îi determină pe oameni să-şi folosească timpul cum trebuie. Sau poate că nu. Timpul devine afacerea mileniului. Companiile de asigurări vin care mai de care cu oferte mai avantajoase. Cât valorează o zi din viaţa unui om? Grea întrebare. Lerman se gândeşte. Bursele fluctuează. Azi poţi vinde la un preţ bun, mâine poţi pierde totul. Sinucigaşii refuză sistemul. Timpul lor rămâne în afara legilor. Timpul lor nu se poate transforma în unităţi. Numai o fiinţă vie poate ajunge la Oracol. Cine stăpâneşte această sferă gigantică? Cine este Guvernatorul?

Inteligenţa, memoria, capacitatea fizică, totul se măsoară în timp. Cât vrei să ştii, la cât eşti dispus să renunţi. Timpul perisabil. Timpul dur. Timpul fluid ca sângele.

Oracolul împiedicase distrugerea lumii. Însă cu un preţ. Un mic comision de la fiecare. Timpul trece din mână în mână. A-ţi da timpul sau a-ţi da un rinichi. Onoarea de a lupta pentru timp. Virtutea de a preţui timpul. Crima de a fura timpul.

Guvernatorul îşi câştigă unitate cu unitate viaţa veşnică. Planetă după planetă, asimilează timp. Însă sinucigaşii ştiu asta. Timpul lor se acumulează încet-încet în afara Oracolului. Este aerul din care respiră toţi ceilalţi. Este inspiraţia. Este creativitatea.

Lerman stă în faţa oglinzii. Lerman se gândeşte. Viaţa sa urmează cursul firesc al prezicerii. Cui să-i dea timp? Nu are familie, nu are copii. Pe el cine-l ajutase? Nu făcuse decât să-şi vândă cât mai scump pielea. O meserie mai bună. Câteva călătorii. Câteva iubite care până la urmă îl lăsaseră pentru tipi cu speranţă de viaţă mai mare. Îşi tăie venele. Timpul se scurgea degeaba.

Spiritele sinucigaşilor se adunau în jurul lui. O altă sferă. Un alt Guvernator. Timpul rece, static. Moartea îşi

câştigă încet-încet cunoaşterea vieţii. Cine ajunge la ea, îşi poate vinde amintirile, speranţele, visele. Dintre toţi, numai sinucigaşii primesc aripi şi pot călători între lumi.

Lerman ţine în mână cele două sfere. Aşteaptă. Profund relaxat. Şi deodată spirale peste spirale. Călătorii. Dimensiuni. Jocuri. Mai ales jocuri.

— Sfârşit – Perechea de rezervă

Missionary Generation, Interbellum Generation, G.I. Generation, Silent Generation, Boom Generation, Generation Jones, Baby Busters, MTV Generation, Echo Boom, Internet Generation, Second Life Generation…